

Torneo calcio a 8 Km 0

Regolamento del torneo

Luogo di svolgimento: Campo sportivo di San Basile, dotato di spogliatoi e docce funzionanti. No impianto di illuminazione.

Data inizio prevista: prima giornata sabato 28 e domenica 29 novembre 2009.

Altre giornate: 5 e 6 dicembre, 12 e 13 dicembre, 9 e 10 gennaio, 16 e 17 gennaio, 23 e 24 gennaio, 30 e 31 gennaio, 6 e 7 febbraio, 13 e 14 febbraio. Play off 27/28 febbraio, 6/7 marzo, 13/14 marzo.

Orari delle partite: sabato alle 14.20 e alle 15.30; domenica alle 9.30, alle 10.40 e alle 11.50.

Regolamento

art. 1) Il torneo di calcio a 8 "Chilometro Zero CUP" è organizzato dall'associazione culturale territoriale "Chilometro Zero". A vigilare sul rispetto del presente regolamento sarà il comitato organizzatore del torneo coadiuvato dai membri dello staff. Le regole del gioco sono identiche a quelle adottate dalla Lega Calcio a 8 (visualizzare il file "Regolamento giuoco Calcio a 8" sul sito www.chilometro0.it). Sarà possibile iscrivere per ogni squadra da un minimo di 10 giocatori a un massimo di 15 giocatori. Il sito www.chilometro0.it è il sito ufficiale del torneo, dove sarà possibile visualizzare i risultati delle partite, classifica squadre, classifica marcatori, giocatori squalificati e ogni altro aggiornamento e/o aspetto inerente al torneo. Il calendario delle partite e gli orari saranno resi disponibili sul sito ufficiale del torneo entro il 25 novembre p.v.

art. 2) Le squadre che vorranno partecipare al torneo dovranno utilizzare il modulo di iscrizione scaricabile dal sito internet www.chilometro0.it. Tale modulo dopo essere stato opportunamente compilato e sottoscritto dal capitano della squadra deve essere consegnato entro il 24 ottobre p.v. insieme all'intera quota di iscrizione presso uno dei punti di raccolta indicati sul sito internet ufficiale del torneo.

art. 3) Le squadre partecipanti al torneo si affronteranno tra di loro in un girone unico all'italiana con partite di sola andata. Per ogni partita saranno assegnati 3 punti alla squadra vincente, 1 punto ciascuno per le squadre che pareggeranno e 0 punti alla squadra sconfitta. Al termine del girone si stilerà la classifica definitiva ottenuta dalla sommatoria dei punti conquistati da ciascuna squadra in ogni partita disputata sottraendo gli eventuali punti di penalizzazione comminati dal comitato organizzatore a una o più squadre nel caso in cui abbiano violato una o più norme del presente regolamento. Le prime 2 squadre in classifica si qualificheranno direttamente per le semifinali del torneo. Le squadre classificate al terzo, quarto, quinto e sesto posto si affronteranno negli spareggi in una partita di sola andata per ottenere la qualificazione alle semifinali. Gli accoppiamenti degli spareggi saranno i seguenti:

A) 3° classificata – 6° classificata

B) 4° classificata - 5° classificata

La vincente dell'incontro A) affronterà in semifinale la squadra seconda classificata nel girone mentre la vincente dell'incontro B) affronterà in semifinale la squadra prima classificata nel girone. Le due squadre vincenti degli incontri di semifinale si affronteranno nella finalissima che decreterà la squadra vincitrice del primo torneo "Chilometro Zero Cup".

In caso di parità nelle partite di play-off al termine dei tempi regolamentari, seguiranno i tempi supplementari con durata di 8 minuti a tempo. Se al termine dei tempi supplementari il risultato sarà ancora in parità la partita si deciderà ai calci di rigore. Ogni squadra calcerà 5 rigori (alternandosi nella successione dei tiri) e chi avrà segnato il maggior numero di reti sarà decretata

la squadra vincitrice della sfida. In caso di ulteriore parità al termine dei 5 calci di rigore la sfida proseguirà con calci di rigore ad oltranza fino a quando una delle 2 squadre, a parità di tiri dal dischetto, avrà segnato più reti.

art.4) Nel caso in cui vi sia una situazione di parità di punti tra più squadre, per determinare la squadra che ha diritto alla posizione migliore in classifica si terrà conto di:

- In caso di parità di punti tra sole 2 squadre si classificherà nella posizione migliore la squadra che avrà vinto lo scontro diretto; in caso di ulteriore parità si terrà conto della miglior differenza reti generale; in caso di ulteriore parità si terrà conto della squadra che ha realizzato più reti durante tutte le partite del girone. Se ancora persistesse la parità si disputerà una partita di spareggio.
- In caso di parità tra più di 2 squadre si classificherà nella posizione migliore la squadra che avrà ottenuto più punti negli scontri diretti tra le squadre giunte a pari punti al termine del girone; in caso di ulteriore parità si terrà conto della miglior differenza reti generale; in caso di ulteriore parità si terrà conto della squadra che ha realizzato più reti durante tutte le partite del girone. Se ancora persistesse la parità si disputeranno le partite di spareggio.

art. 5) Ad ogni giocatore iscritto al torneo sarà consegnato dall'organizzazione un tesserino di riconoscimento che dovrà essere esibito all'arbitro prima dell'inizio di ogni partita del torneo. Nel caso in cui un giocatore sia sprovvisto del tesserino non potrà prendere parte alla partita. Nel caso in cui l'arbitro o un membro dello staff dell'organizzazione si accorga della presenza in campo di almeno un giocatore sprovvisto del tesserino di riconoscimento la partita verrà immediatamente interrotta dall'arbitro e sarà assegnata la vittoria a tavolino alla squadra avversaria di quella che ha tentato la frode. Nel caso in cui entrambe le squadre tentino la succitata frode la partita verrà ugualmente interrotta ed entrambe le squadre saranno dichiarate perdenti. Inoltre verrà sottratto 1 punto dalla classifica generale per ogni partita in cui una squadra tenti la frode del presente articolo del regolamento.

art. 6) Non sarà possibile aggiungere alcun giocatore alla lista presentata nel momento dell'iscrizione della squadra al torneo, ne sarà possibile per alcun giocatore cambiare squadra nel corso del torneo. Sarà possibile inserire e/o rimuovere giocatori dalla lista della squadra soltanto nel periodo compreso tra il 14 dicembre e il 10 gennaio p.v. fermo restando il limite minimo di 10 giocatori e massimo di 15 giocatori per squadra. Per ogni nuovo giocatore inserito nella lista la squadra dovrà corrispondere all'organizzazione del torneo un indennizzo di 10 €, mentre non dovrà corrispondere alcun onere nel caso di rimozione di giocatori dalla lista. Le modalità per inserire e/o rimuovere giocatori dalla lista saranno comunicate in tempo utile sul sito internet www.chilometro0.it.

art.7) Nel corso del torneo potranno essere squalificati per una o più giornate i giocatori che subiranno le seguenti sanzioni:

- Somma di 3 ammonizioni nel corso di più partite: squalifica per la giornata successiva a quella in cui è stata subita la terza ammonizione;
- Somma di 2 ammonizioni nella stessa partita e conseguente espulsione: squalifica per la giornata successiva a quella in cui è stata subita l'espulsione;
- Espulsione diretta in una partita: squalifica per le due giornate successive a quella in cui è stata subita l'espulsione;
- Nel caso in cui l'espulsione dalla partita del giocatore sia stata causata da una condotta violenta e/o antisportiva il comitato organizzatore si riserverà di decidere sul numero di giornate di squalifica da comminare all'interessato che potranno quindi anche essere più di 2. Non sarà da escludere in caso di fatti particolarmente gravi la squalifica definitiva per tutta la durata del torneo.

Qualora un giocatore abbia già subito nelle partite precedenti 1 o più ammonizioni e nella partita successiva subisca l'espulsione, sia diretta che causata da doppia ammonizione, dopo aver scontato le giornate di squalifica comminate dal comitato organizzatore risulteranno comunque ancora a carico dello stesso giocatore le ammonizioni precedentemente subite per il prosieguo del torneo.

I nomi dei giocatori squalificati e le rispettive giornate di squalifica inflitte saranno resi noti sul sito www.chilometro0.it entro il mercoledì successivo all'ultima giornata del torneo disputata.

art.8) I capitani delle 2 squadre che si apprestano a giocare una partita valuteranno insieme all'arbitro e a un membro dello staff dell'organizzazione del torneo, in caso di condizioni meteo avverse, l'opportunità di attendere fino a 15 minuti dall'orario di inizio della partita previsto nel caso sia logico aspettarsi un miglioramento delle condizioni meteo oppure di sospendere definitivamente la partita. Se durante lo svolgimento della partita dovessero improvvisamente peggiorare le condizioni meteo i membri dello staff, l'arbitro e i capitani delle 2 squadre valuteranno l'opportunità di interrompere per un massimo di 15 minuti la gara e se dopo tale termine le condizioni non dovessero migliorare di sospendere definitivamente la partita. In caso si verifici tale evento il comitato organizzatore provvederà a fissare la data di recupero della partita sospesa e a comunicarlo alle squadre interessate oltre a pubblicarlo sul sito internet ufficiale del torneo. Le date più probabili per i recuperi delle partite sospese dovrebbero essere quelle del week end del 19 e 20 dicembre p.v. e del 20 e 21 febbraio p.v. . In caso di partite sospese successivamente a tale data il comitato organizzatore si riserva di modificare le date del calendario per favorire il recupero delle partite sospese.

art.9) Se nell'ora prevista di inizio della partita non sia presente una delle squadre che deve prendere parte all'incontro o se una delle squadre non presenta il numero minimo di giocatori perché possa essere disputata la partita, l'arbitro farà osservare 15 minuti di tolleranza nell'attesa che la squadra in difetto possa prendere parte regolarmente alla partita. Nel caso in cui siano trascorsi i 15 minuti e la squadra non sia ancora presente o non abbia il numero minimo di giocatori consentito per prendere parte alla partita (5), verrà assegnata la vittoria a tavolino alla squadra avversaria alla quale andranno assegnati 3 punti in classifica. Per la squadra che non si è presentata o che non presentava il numero minimo di giocatori per poter partecipare regolarmente alla partita oltre a vedersi assegnata la sconfitta, e quindi alcun punto in classifica, gli sarà comminata una penalizzazione di 1 punto nella classifica generale del torneo. Nel caso in cui entrambe le squadre non siano presenti anche trascorsi i 15 minuti di tolleranza dall'orario previsto di inizio della partita o comunque non abbiano entrambe i requisiti per poter partecipare regolarmente alla partita, verranno decretate perdenti entrambe le squadre e oltre a non guadagnare alcun punto in classifica generale saranno entrambe penalizzate di 1 punto in classifica generale.

art.10) Il capitano di una squadra può chiedere al comitato organizzatore del torneo, tramite i contatti indicati sul sito ufficiale del torneo, l'eventuale rinvio o spostamento di orario di una partita solo in caso di evidenti cause di forza maggiore o avvenimenti accidentali non imputabili alla volontà delle squadre. Dopo la richiesta, che deve pervenire entro le ore 20 del giovedì precedente alla partita in questione, il comitato organizzatore valuterà la legittimità della richiesta e se lo riterrà opportuno prenderà contatto con la squadra avversaria per chiedere la disponibilità al rinvio o allo spostamento della partita in questione, dopo di che comunicherà in tempo utile ai capitani delle squadre interessate le eventuali variazioni di programma e provvederà a pubblicarle sul sito ufficiale del torneo.